

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	II
Abkürzungsverzeichnis.....	V
Abbildungsverzeichnis	VII
Tabellenverzeichnis	IX
1 Einleitung	10
1.1 Aufbau der Arbeit	10
1.2 Abgrenzung.....	10
1.3 Konventionen.....	11
2 Grundlagen.....	12
2.1 Graphical User Interface	12
2.2 Microsoft .NET-Plattform.....	13
2.2.1 Was ist .NET?.....	13
2.2.2 Das .NET Framework.....	15
3 Extensible Application Markup Language	18
3.1 Deklarative Sprachen	18
3.2 Entwicklung und Einsatz	18
3.3 Das Basiskonzept von XAML	19
3.4 Aufbau und Funktionsweise	20
3.4.1 Namensräume	21
3.4.2 Elemente und Attribute.....	23
3.4.3 Type Converters.....	23
3.4.4 Property Element Syntax	24
3.4.5 Markup Extensions	24
3.4.6 Attached Properties.....	25
3.4.7 Events	26

Inhaltsverzeichnis

3.5	Kompilierung	26
3.5.1	Konzept.....	26
3.5.2	Vorgang und Ergebnisse.....	28
3.6	Zusammenfassung und Bewertung	29
4	GUI-Technologien	31
4.1	Windows Presentation Foundation	31
4.1.1	Motivation.....	32
4.1.2	Architektur	34
4.1.3	Interne Darstellung	34
4.1.4	Das WPF-Eigenschaftensystem.....	36
4.1.5	Dependency Properties in der Anwendung	38
4.1.6	WPF-spezifische Markup Extensions.....	41
4.1.7	Wurzelemente	41
4.1.8	GUI-Elemente.....	42
4.1.9	Event Handling	45
4.1.10	Datenbindung.....	48
4.1.11	Commands	53
4.1.12	Applikationstypen.....	56
4.1.13	Navigation.....	59
4.2	Silverlight.....	60
4.2.1	Architektur und interne Darstellung	61
4.2.2	Kompilierung und Deployment	63
4.2.3	Das Silverlight-Eigenschaftensystem	64
4.2.4	Silverlight-spezifische Markup Extensions	65
4.2.5	Wurzelemente	65
4.2.6	GUI-Elemente.....	65
4.2.7	Event Handling	66

Inhaltsverzeichnis

4.2.8	Datenbindung.....	67
4.2.9	Navigation.....	67
5	Praktische Umsetzung und Bewertung	69
5.1	Anforderungsdefinition.....	69
5.1.1	Funktionale Anforderungen.....	70
5.1.2	Nichtfunktionale Anforderungen.....	71
5.1.3	Technische Anforderungen.....	72
5.2	Systementwurf	73
5.2.1	Architektur der WPF-Anwendung.....	73
5.2.2	Architektur der Silverlight-Anwendung.....	75
5.3	Implementierung	75
5.3.1	Entwicklungstechnische Aspekte von Visual Studio	76
5.3.2	Umsetzung als WPF-Anwendung	78
5.3.3	Umsetzung als Silverlight-Anwendung.....	81
5.3.4	Deployment.....	85
6	Bewertung und Ausblick.....	86
6.1	Bewertung	86
6.2	Ausblick	89
A	Anhang.....	91
A.1	Klassendiagramm der Anwendung	91
	Quellenverzeichnis	92
	Versicherung.....	96