

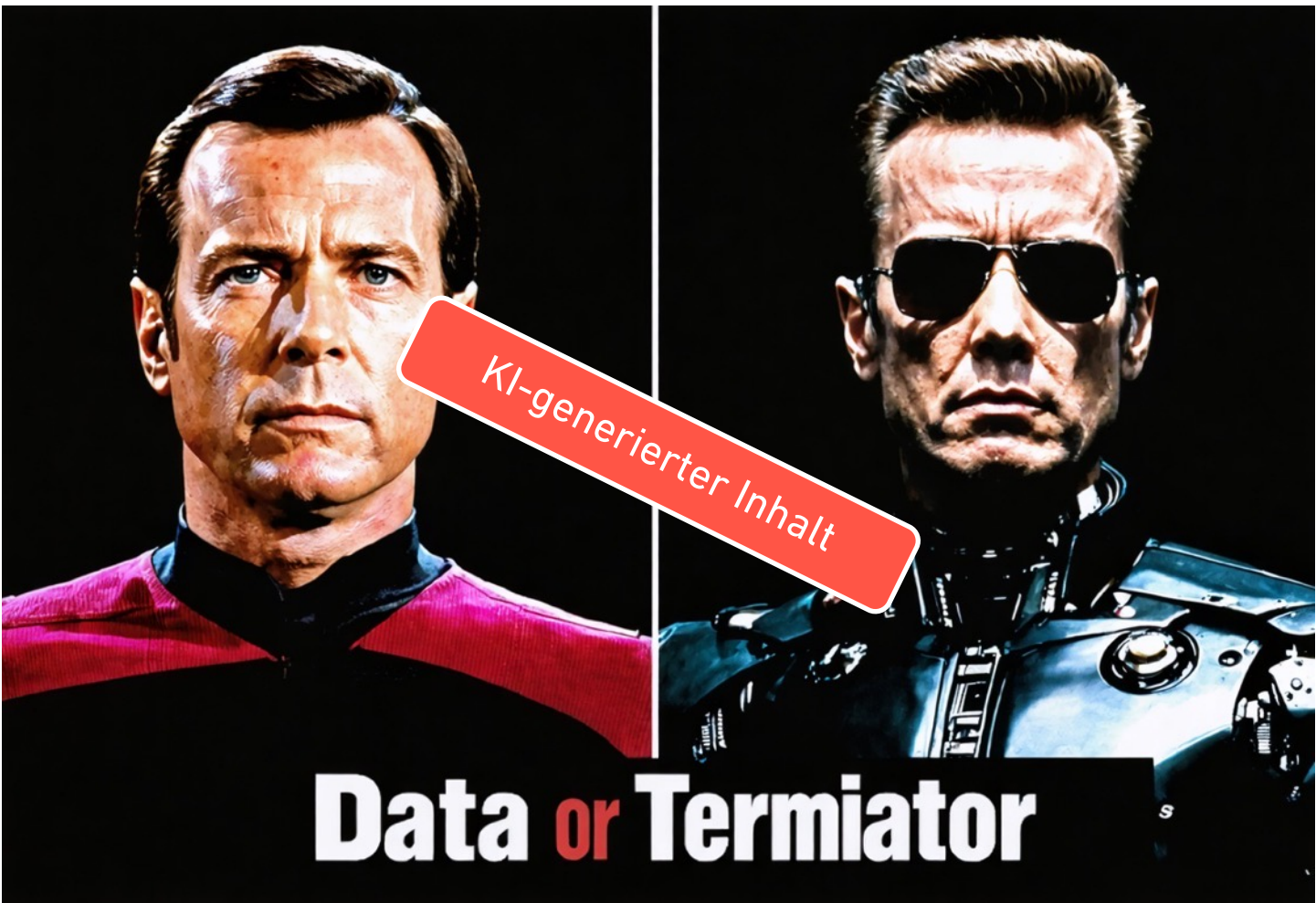


WIE KI DIE WELT VERÄNDERT (HAT) AM BEISPIEL VON SCHACH-ENGINES

Tobias Voß

viadee 
IT-Unternehmensberatung

Bild: ARTE



KI-generierter Inhalt

Data or Terminator



© viadee



Data Or Terminator

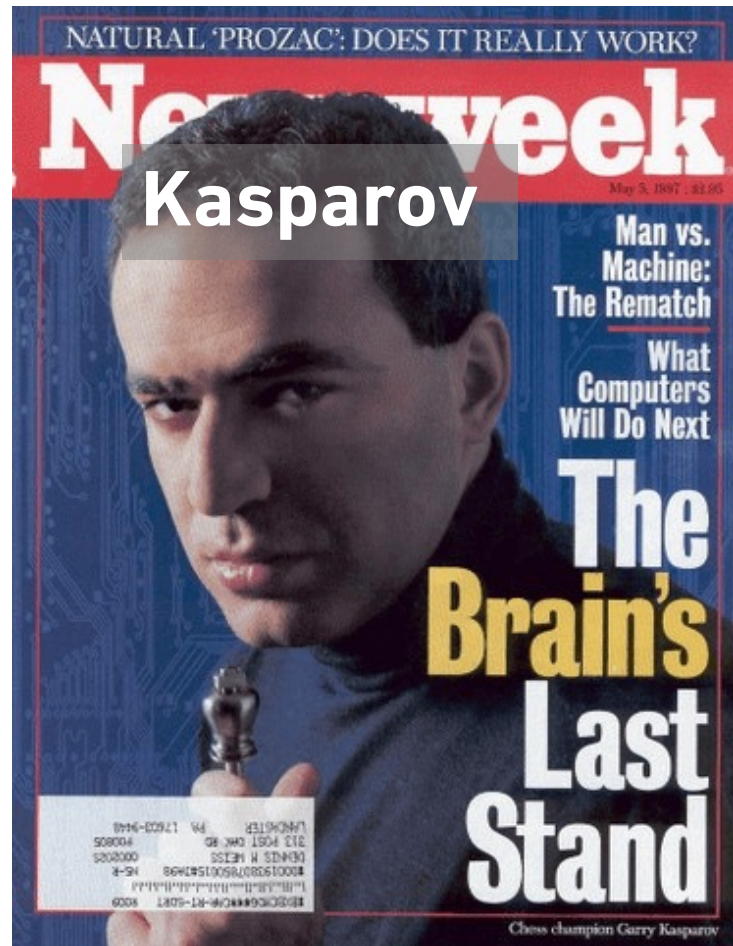


WIE KI DIE WELT VERÄNDERT (HAT) AM BEISPIEL VON SCHACH-ENGINES

Tobias Voß

viadee 
IT-Unternehmensberatung

Bild: ARTE



Bildquelle: Erik Pitty (CC BY 2.0), <https://www.flickr.com/photos/epitti/2586059148>



© viadee

A cinematic photograph of a chess match between Garry Kasparov and the computer Deep Blue. Kasparov, on the right, is a man with dark curly hair in a dark suit, focused on moving a white chess piece. He wears a gold watch on his left wrist. An American flag is partially visible on the table. On the left, a man with glasses and a beard, likely a commentator, is seen in profile. The background is a dimly lit room with a large audience of people watching the match. A warm, glowing light fixture hangs from the ceiling.

Kasparov

Deep Blue

Bild: ARTE

Partie 2: Kasparov gibt (zu) früh auf



Partie 6: Deep Blue gewinnt in 19 Zügen





KI kennt keine Nerven



KI ist immer objektiv



KI ist rasend schnell

KI macht keine groben Fehler



A PROPOSAL FOR THE DARTMOUTH SUMMER RESEARCH PROJECT ON ARTIFICIAL INTELLIGENCE

J. McCarthy, Dartmouth College
M. L. Minsky, Harvard University
N. Rochester, I.B.M. Corporation
C.E. Shannon, Bell Telephone Laboratories

August 31, 1955

We propose that a 2 month, 10 man study of artificial intelligence be carried out during the summer of 1956 at Dartmouth College in Hanover, New Hampshire. The study is to proceed on the basis of the conjecture that every aspect of learning or any other feature of intelligence can in principle be so precisely described that a machine can be made to simulate it. An attempt will be made to find how to make machines use language, form abstractions and concepts, solve kinds of problems now reserved for humans, and improve themselves. We think that a significant advance can be made in one or more of these problems if a carefully selected group of scientists work on it together for a summer.

The following are some aspects of the artificial intelligence problem:

1 Automatic Computers

If a machine can do a job, then an automatic calculator can be programmed to simulate the machine. The speeds and memory capacities of present computers may be insufficient to simulate many of the higher functions of the human brain, but the major obstacle is not lack of machine capacity, but our inability to write programs taking full advantage of what we have.

2. How Can a Computer be Programmed to Use a Language

It may be speculated that a large part of human thought consists of manipulating words according to rules of reasoning and rules of conjecture. From this point of view, forming a generalization consists of admitting a new word and some rules whereby sentences containing it imply and are implied by others. This idea has never been very precisely formulated nor have examples been worked out.

3. Neuron Nets

How can a set of (hypothetical) neurons be arranged so as to form concepts. Considerable theoretical and experimental work has been done on this problem by Uttley, Rashevsky and his group, Farley and Clark, Pitts and McCulloch, Minsky, Rochester and Holland, and others. Partial results have been obtained but the problem needs more theoretical work.

4. Theory of the Size of a Calculation

If we are given a well-defined problem (one for which it is possible to test mechanically whether or not a proposed answer is a valid answer) one way of solving it is to try all possible answers in order. This method is inefficient, and to exclude it one must have some criterion for efficiency of calculation. Some consideration will show that to get a measure of the efficiency of a calculation it is necessary to have on hand a method of measuring the complexity of calculating devices which in turn can be done if one has a theory of the complexity of functions. Some partial results on this problem have been obtained by Shannon, and also by McCarthy.

5. Self-Improvement

Probably a truly intelligent machine will carry out activities which may best be described as self-improvement. Some schemes for doing this have been proposed and are worth further study. It seems likely that this question can be studied abstractly as well.

6. Abstractions

A number of types of "abstraction" can be distinctly defined and several others less distinctly. A direct attempt to classify these and to describe machine methods of forming abstractions from sensory and other data would seem worthwhile.

7. Randomness and Creativity

A fairly attractive and yet clearly incomplete conjecture is that the difference between creative thinking and unimaginative competent thinking lies in the injection of a some randomness. The randomness must be guided by intuition to be efficient. In other words, the educated guess or the hunch include controlled randomness in otherwise orderly thinking.

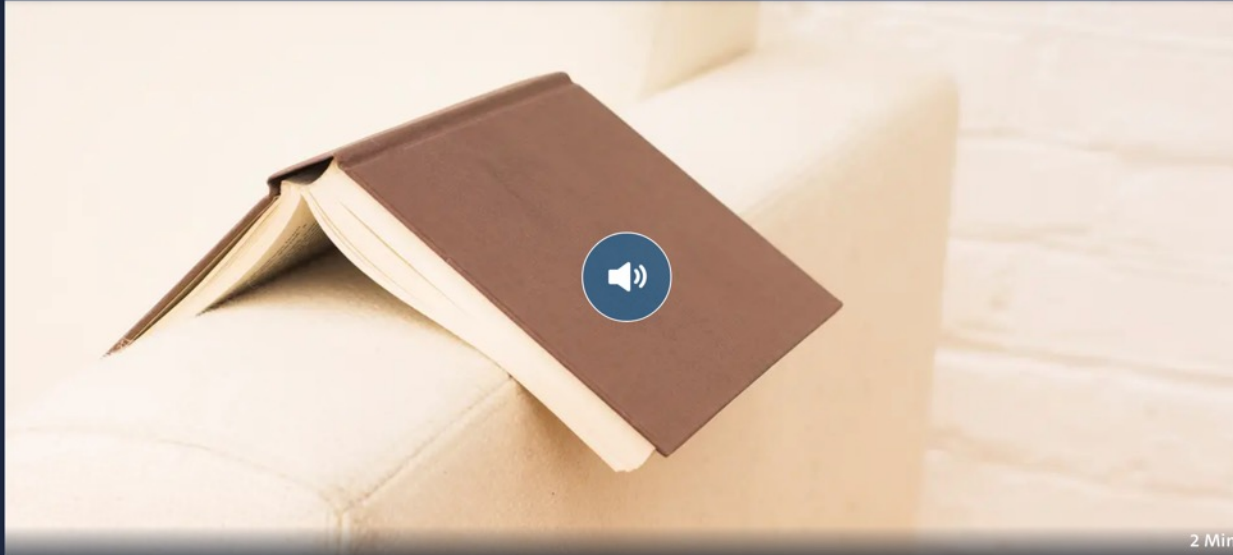




Deep Blue

Der 1. Kipp-Punkt





Studie

Warum KI-Lyrik als besser empfunden wird

Stand: 17.11.2024 15:01 Uhr

Ein weiterer Fortschritt der Künstlichen Intelligenz: Wie eine Studie zeigt, kann sie nicht nur täuschend echte Gedichte generieren. Ihre Lyrik wird sogar als besser empfunden als von Shakespeare und Co.

GenAI

Der 3. Kipp-Punkt?

KI als Kommentator



Firouzja, Alireza (2760)

Gukesh D (2743)

Analyse

Partie nochmal ansehen Erkunde

Analyse

Ruy López Opening: Berlin Defense

39... ♖h5 is also possible: 40. ♜g3 ♜g6! 41. ♜d7 ♜f7 with equality.

40. ♜gd1 ♜h6

41. ♜g1 ♜g6

42. ♜h4 ...

Gukesh is not interested in a draw by repetition. He probably felt a certain hesitation in Firouzja's play after the opening. White is justified in playing for a win because, despite the equality demonstrated by the computer, his game is easier.

42. ... ♜xg1

43. ♜xg1 ♜h8

43... ♜g6+ is a good alternative: 44. ♜f2 ♜e6 The game will likely end in a draw.

44. ♜f2 ♜g8

Black's plan is Rg8-Qg6, but it's important to start in the reverse order.

44... ♜g6! in case of 45. ♜d8 he can simply go back with the queen. ♜f7 The endgame remains more comfortable for White but far from winning.

45. ♜g5 ...

45. ♜h6! The machine indicates this move as winning for White. I think the main point to understand this assessment is that the exchange of queens leads to a win for White; all you have to do is avoid the g6-g5 advance and start advancing the queenside with b4, c5, and so on. The pawn majority away from the black king decides the game. ♜e7 (45... ♜g6 46. ♜xg6 hxg6 47. ♜d6 transposes to a position seen in the game.) 46. ♜d6 with the idea of Nd5. Black is in trouble.

45. ... ♜g6

This leads to a losing position.

Mut zum Risiko



Carlisen, Magnus (2833)

8

7

6

5

4

3

2

1

a

b

c

d

e

f

g

h

Keymer, Vincent (2731)

Analyse

Partie nochmal ansehen

Erkunde

Analyse

Benutzerdefinierte Stellung

1. ...

Ein guter positioneller Zug und eine radikale Art zu verstehen, dass es sinnvoll sein kann, einen Bauern vorzurücken, bevor man den Springer entwickelt.

1. f4 ist sehr natürlich und öffnet die Diagonale der Dame mit dem f4-Bauern, der durch den Turm geschützt wird. f6 2.

3. c3 c6 4. O-O-O 5. f5 mit der Initiative für Weiß in Abdusattorov-Firouzja.

1. c4 ist auch ein guter Zug.

1. O-O-O Ein kurioser Zug. Es ist nicht der beste, aber es ist verlockend, das Spiel mit einer solchen Originalität zu beginnen.

1. f3 ist nicht die aggressivste Option, aber sie wurde von Caruana gespielt. f5 2. c4 3. c5 4. f4 5. c6 mit gleichwertigen Spiel in Caruana-Sindarov.

1. ...

Vorzeitige Entwicklung des Springers, der einem schnellen Angriff ausgesetzt werden kann.

1... c5 ist möglich.

1... g5!? Es ist immer eine interessante Frage, was passiert, wenn du die Symmetrie beibehältst, eine Strategie, die normalerweise gut ist (erinnere dich nur an die Petroff-Verteidigung).

1... 2. f4 f5 3. gx f5 4. c3 führte zu einem gewissen Vorteil für Weiß in Nakamura-Gukesh.

2. ...

2. f4! ist einschneidender und stärker. Der Bauer kann den Springer mit f4-f5 angreifen und Weiß kann auch den Läufer nach g3 entwickeln. Nach c5 3. Weiß hat einen angenehmen Vorteil.

2. ... e5

Kontrolliert das Zentrum, lässt aber f5 etwas geschwächt zurück.

2... c6 ist eine mögliche Alternative.

K

<

>

>>

Freestyle (Chess960)



Schach

Der eskalierte Streit zwischen Magnus Carlsen und Hans Niemann

Für viele ist es der größte Schachskandal aller Zeiten: Weltmeister Magnus Carlsen bezichtigt den US-Amerikaner Hans Niemann des Betrugs. Eine Studie von chess.com scheint Carlsen recht zu geben. Trübsal und Fragen offen.

Unschuldsvermutung

Speed Chess Championship 2024

Erstes Duell nach dem Skandal: Carlsen schlägt Niemann deutlich

MATT VOR GERICHT

Niemann-Klage gegen Carlsen abgewiesen

Skandal um angeblichen Schachbetrug

6+ Hans Niemann spielt Schach gegen die Welt. Und wieder gegen Magnus Carlsen

Superstar Carlsen erhob Cheating-Vorwürfe gegen seinen Gegner Niemann. Dem haftet bis heute zu Unrecht das Etikett des Analperlen-Betrügers an. Nun treffen sich die Feinde erstmals wieder zu einem Duell.

SCHACHSTREIT

Carlsen-Gegner Niemann soll über 100 Mal betrogen haben

Schachweltmeister Magnus Carlsen wirft dem Großmeister Hans Niemann Betrug vor - eine neue Untersuchung stärkt die Vorwürfe.

Schachgenie kontert nebulös

Niemann erhebt Vorwürfe gegen "Tyrann" Carlsen



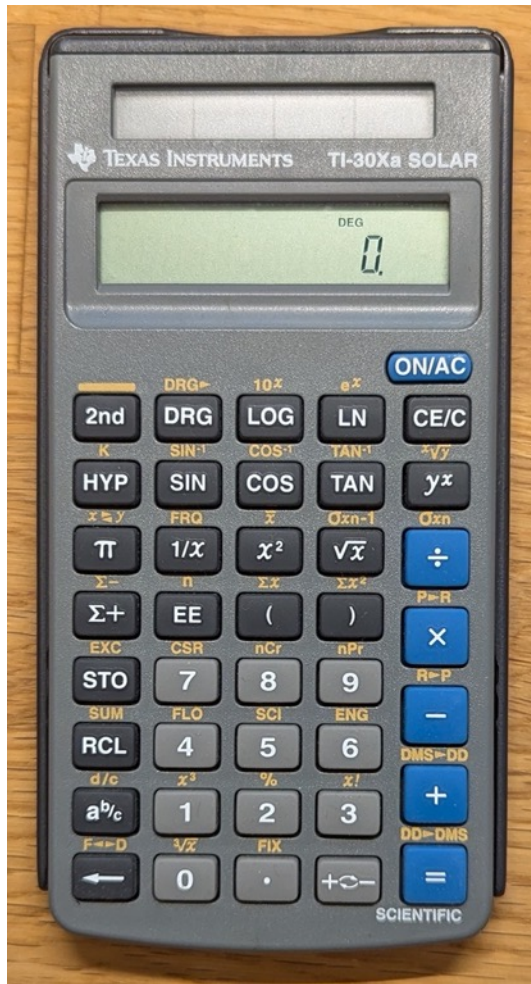
© viadee



AI Assisted Chess ist längst Geschichte



Automation Bias



Sollte ich gleich in der Kaffeepause Kuchen essen?



GPT-4o mini Today at 22:21

Ob du in der Kaffeepause Kuchen essen solltest, hängt von verschiedenen Faktoren ab, darunter:

1. **Persönliche Vorlieben:** Wenn du Appetit auf Kuchen hast und es dir Freude bereitet, kann das eine schöne Möglichkeit sein, die Kaffeepause zu genießen.
2. **Gesundheitliche Überlegungen:** Wenn du auf deine Ernährung achtest oder bestimmte gesundheitliche Ziele verfolgst (wie Gewichtsmanagement oder das Vermeiden von Zucker), könnte es sinnvoll sein, die Menge an Kuchen zu begrenzen oder eine gesündere Option zu wählen.
3. **Moderation:** Hin und wieder ein Stück Kuchen zu genießen, ist in der Regel unproblematisch, solange du insgesamt ausgewogen isst.
4. **Soziale Aspekte:** Kaffeepausen sind oft auch Gelegenheiten, sich mit Kollegen auszutauschen. Ein Stück Kuchen kann dazu beitragen, diese soziale Interaktion zu fördern.
5. **Alternative Snacks:** Wenn du keinen Kuchen essen möchtest, könnten auch gesunde Snacks wie Obst, Joghurt oder Nüsse eine gute Wahl sein.

Letztendlich liegt die Entscheidung bei dir! Wenn der Kuchen nicht häufig auf dem Speiseplan steht und du ihn genießen möchtest, spricht nichts dagegen, ihn in der Kaffeepause zu essen. Viel Spaß!

Vielen Dank!



Tobias Voß

Modernisierungs-Architekt

✉ tobias.voss@viadee.de

☎ +49 251 77777 175

in [linkedin.com/in/tobiaslvoss](https://www.linkedin.com/in/tobiaslvoss)

viadee 
IT-Unternehmensberatung



© viadee